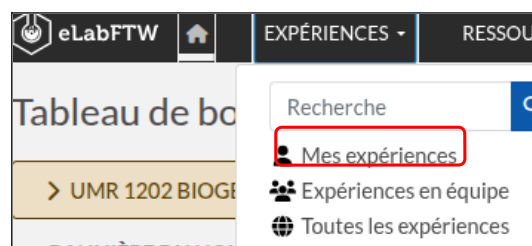
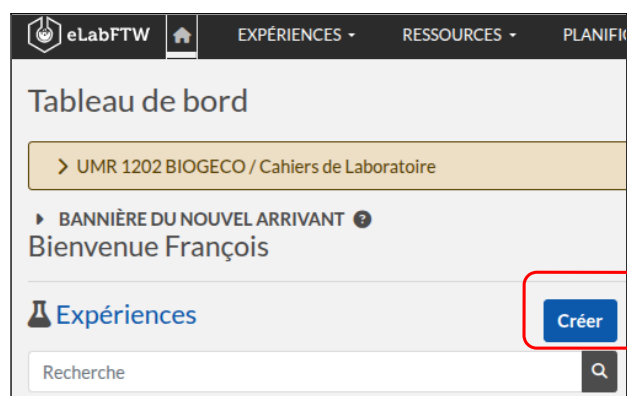


A. Créer une expérience

Étape	Où cliquer / quel menu	Ce qui se passe
1	Tableau de bord → Créer à droite d'Expériences	Ouvre une fenêtre modale de création
ou	Menu du haut → Expériences	Ouvre la liste des expériences (Mes expériences)
	Bouton Créer (en haut à droite de l'écran)	Ouvre une fenêtre modale de création
2	Dans la fenêtre modale : saisir un Titre et, éventuellement, choisir un Modèle (Template) existant dans la liste déroulante	Le titre est le seul champ obligatoire ; le choix d'un modèle est optionnel
3	Valider	L'expérience est créée et s'ouvre automatiquement en mode Édition (mode=edit visible dans l'URL)



Créer une nouvelle entrée

Sélectionner un type

☒ Expérience ☐ Ressource ☐ Experiment template ☐ Resource template

Saisir un titre

Nouvelle expérience fiche mémo

Commencez à partir d'un modèle

Créer une expérience sans utiliser de modèle

Choisissez un modèle

Ajustez la portée et sélectionnez une catégorie pour filtrer les résultats.

Périmètre Filtrer catégorie

Rechercher un modèle...

Titre	Propriétaire	
Sans titre	David CARAYON	Ajouter Supprimer
RNA extraction	Enric Zehraoui	Ajouter Supprimer

Gérer les modèles

Vous devez saisir le **titre** de votre expérience.

Vous pouvez sélectionner un **modèle**, en filtrant par catégorie, mais aussi ajouter, supprimer ou modifier les modèles existants en cliquant sur le bouton à droite Gérer les modèles.

Vous pouvez aussi créer une expérience sans utiliser de modèle.

L'expérience s'ouvre en mode modification :

#231 AJOUTER UNE CATÉGORIE AJOUTER UN STATUT

Nouvelle expérience fiche memo

Démarrée le 14/08/2026

Tags Ajouter un tag

ID personnalisé Obtenir le suivant

Tags suggérés

TEXTE PRINCIPAL

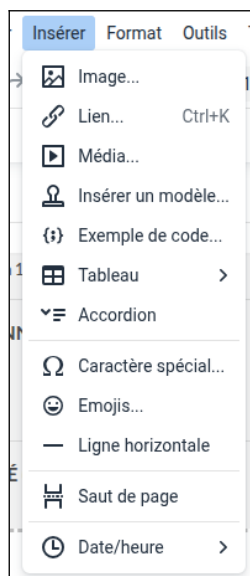
Fichier Editer Voir Insérer Format Outils Tableau

Paragraphe 12pt B I U S

tiny

Vous pouvez modifier le titre, ajouter une **catégorie**, ajouter un **statut** ou des **tags** (mots clés) à votre expérience. Une liste de tags est aussi proposée (Tags suggérés à droite). Le **statut** permet de suivre l'état d'avancement d'une expérience.

L'éditeur de texte joue le rôle de votre cahier de laboratoire papier. Pour les administrateurs, le modèle par défaut est modifiable dans le panneau d'administration, dans la rubrique Modèle d'expériences.



En cliquant sur **Insérer** à partir de l'éditeur d'expériences, vous avez la possibilité d'insérer un modèle existant. Ce dernier doit avoir été paramétré pour être visible à tous.

Exemple de code permet d'insérer et visualiser son code (16 langages sont supportés)

L'option **Tableau** permet de créer des tableaux aux dimensions souhaitées. Il est également possible de faire un copier-coller depuis un tableur comme Excel ou Calc. Les champs remplis du tableau seront retenus par elab.

Les autres options sont des options traditionnelles dans les éditeurs de texte habituels.

La rubrique **Champs personnalisés** vous permet d'ajouter de nombreux éléments utiles pour compléter votre expérience : case à cocher, listes déroulantes, URL, etc...

CHAMPS PERSONNALISÉS

Ajouter un champ Charger les champs

La rubrique **Étapes** vous permet d'ajouter et d'ordonner les étapes de votre expérience.

ÉTAPES (0)

Ajouter une étape

La rubrique **Liens** permet d'ajouter des liens vers des d'autres expériences, d'autres ressources ainsi que des composés chimiques.

LIENS

LIENS VERS LES EXPÉRIENCES (0)

Filtrer par auteur Ajouter un lien vers une expérience Ajouter

LIENS VERS DES RESSOURCES (0)

Filtrer catégorie Ajouter un lien vers une ressource Ajouter

COMPOSÉS (0)

Recherche dans la base de données des composés locaux Ajouter

Enregistrement : tous les champs se sauvegardent automatiquement à la sortie du champ, sauf le texte principal, à sauvegarder manuellement via l'icône disquette (ou le bouton Save sous l'éditeur) — une sauvegarde automatique s'active aussi 7 secondes après l'arrêt de la frappe. Un bandeau « Sauvegardé » en haut de la page confirme l'enregistrement.

Le **Menu ellipsis** en haut de la page à droite (3 petits points verticaux) permet de transférer la possession de l'expérience, de créer un modèle à partir d'une entrée, de voir les révisions réalisées sur l'expérience, de voir le journal des modifications, de masquer le texte principal, d'archiver/désarchiver l'expérience, et de supprimer l'expérience (suppression douce, cad seulement une désactivation de l'expérience).

